GLOSSAR

für den aula-Leitfaden

ROLLEN BEI AULA (AUF DER PLATTFORM)

·	T
Tech Admin	Tech Admins können die aula-Plattform für eine
	Schule oder Organisation (de-)aktivieren und
	bestimmte übergreifende Einstellungen vornehmen.
	Sie haben keinen Einblick auf die inhaltliche Ebene.
	Oft sind sie bspw. externe Systemadmins, die Schulen
	oder Organisationen bei der Einrichtung von
	Anwendungen unterstützen.
Admin	Administrator*innen können auf der aula-Plattform
	Nutzer*innen-Accounts anlegen, die Rollen von
	Nutzer*innen bearbeiten und neue Passwörter
	vergeben. Sie können Räume anlegen sowie die
	Länge der Ausarbeitungs- und Abstimmungsphasen
	und die Höhe der Quoren festlegen.
Super-Moderator*in	Diese Gruppe besteht aus Teilnehmer*innen aus einer
	Schule oder Organisation, die gern mehr
	Verantwortung übernehmen möchten. Typischerweise
	sind Super-Moderator*innen Lehrkräfte bzw.
	Mitarbeitende. Moderator*innen können in allen
	Räumen Ideen und Verbesserungsvorschläge
	anderer Personen bearbeiten und löschen. Sie können
	außerdem Boxen eröffnen. In der Schule bzw.
	Organisation sind Super-Moderator*innen außerdem
	Ansprechpartner*innen und Expert*innen für aula.
Moderator*in	Diese Gruppe besteht aus Teilnehmer*innen aus einer
	Schule oder Organisation, die gern mehr
	Verantwortung übernehmen möchten. Typischerweise
	sind Moderator*innen Schüler*innen.
	Moderator*innen können in bestimmten Räumen
	Ideen und Verbesserungsvorschläge anderer
	Personen bearbeiten und löschen. Sie können
	außerdem Boxen eröffnen. In der Schule bzw.
	Organisation sind Moderator*innen außerdem
	Ansprechpartner*innen und Expert*innen für aula.
Nutzer*in	Alle Nutzer*innen bekommen einen Account. Sie
	dürfen Ideen einstellen, diskutieren und abstimmen.
4	<u>'</u>

Gast	Gäste, bspw. Eltern, erhalten auf Wunsch einen
	Account mit dem sie die Ideen und Diskussionen im
	"Schulraum" sowie einem zugeordneten Raum sehen
	können. Wie Gäste genau eingebunden werden
	sollen, kann während der Bedarfsanalyse ermittelt
	werden.
Prüfer*in	Prüfer*innen prüfen die Ideen in der Prüfungsphase
	auf ihre Umsetzbarkeit gemäß des vorher
	vereinbarten aula-Vertrags. Prüfer*innen sind in der
	Regel Teil der Schulleitung. Im Bereich von
	Organisationen handelt es sich bspw. um die
	Geschäftsführung. Diese Aufgabe kann auch an
	andere Personen delegiert werden.

ROLLEN BEI AULA (AUßERHALB DER PLATTFORM)

Botschafter*innen	Botschafter*innen sind interessiert daran, aula an mehreren Schulen bzw. Organisationen einzuführen. Sie sind regionale Ansprechpartner*innen, die eigenständig Multiplikator*innen an Schulen ausbilden, Support und Supervision leisten und aula bei Veranstaltungen vorstellen können.
Multiplikator*innen/Projektgruppe	Multiplikator*innen sind direkt an der Organisation bzw. Schule tätig und meist eine Gruppe von Lehrerkräften, Mitarbeitenden und Jugendlichen, die die Einführung von aula an der Schule planen. Sie können selbst Einführungsveranstaltungen zu aula geben. Gemeinsam formen sie eine Projektgruppe. Sie können entweder vom aula-Team oder von Botschafter*innen geschult werden oder sich eigenständig anhand des Leitfadens in aula einarbeiten.
Schulkonferenz	Bei der Einführung von aula an einer Schule sollte der Beteiligungsvertrag von der Schulkonferenz unterstützt werden. Die Schulkonferenz sollte ihre Absicht erklären, sich im Normalfall an die Ergebnisse des aula-Verfahrens zu halten und diese mitzutragen, sofern sie sich in dem im Vertrag festgelegten Rahmen bewegen.

AULA-BEGRIFFE

Abstimmung	Zur Abstimmung stehen am Ende einzelne Ideen, die zu
	Boxen gebündelt sind. Jede Box ist für einen festen
	Zeitraum, z.B. zwei Wochen, in der Abstimmung.
	Nutzer*innen können dafür, dagegen oder neutral

	stimmen. Eine Idee gilt als angenommen, wenn sie mindestens eine bestimmte Anzahl positiver Stimmen sammelt (festzulegen durch die Schule bzw. Organisation).
(Beteiligungs-)Vertrag	Im Zuge der aula-Einführung an einer Schule oder Einrichtung wird zu Beginn ein Beteiligungsvertrag erstellt, der die Möglichkeiten und Grenzen der Beteiligung festlegt. Er gilt als Grundlage für die Entscheidungen zur Annahme oder Ablehnung von Ideen vor der eigentlichen Abstimmung. Er sollte von der Schulkonferenz unterschrieben werden, sodass klar ist, dass die Schulkonferenz Entscheidungen, die über aula getroffen wurden, mitträgt.
Box	Ab der Diskussion sind Ideen in Boxen gebündelt. In Boxen befinden sich Sammlungen von Ideen, in denen es um die gleiche Thematik geht und über die deswegen später gleichzeitig abgestimmt wird (bspw.: "Ideen zur Schulhof-Umgestaltung"). Ideen innerhalb eines Themas widersprechen sich manchmal, andere ergänzen sich. Sie sind aber in jedem Fall voneinander abhängig und bewegen sich gemeinsam durch die verschiedenen Phasen.
Diskussion	In der Diskussion werden Ideen zu Boxen gruppiert und weiterentwickelt. Eine Box wird von Moderator*innen erstellt, wenn eine wilde Idee eine Mindestanzahl an Likes erhalten hat. Andere Ideen, die zum gleichen Themenbereich gehören, werden ebenfalls dieser Box hinzugefügt. Im Laufe der Diskussion können der Box auch weitere, verwandte Ideen hinzugefügt werden. Auch in der Diskussion können Ideen weiterhin Verbesserungsvorschläge bekommen. Das Ziel der Diskussion besteht darin, aus einer kurzen, fixen Idee einen stichhaltigen Projektplan zu entwerfen. Enthalten sein sollen die Verantwortlichen, der Zeitplan, die Kosten und eine Abwägung aller Vor- und Nachteile eines Vorhabens.
Ergebnis	Wenn Boxen abgestimmt sind, werden die Ergebnisse veröffentlicht. Alle Ideen einer Box, die in der Abstimmung angenommen wurden, können umgesetzt werden. Verantwortlich sind dabei die Autor*innen der Idee oder eine entsprechende Gruppe, die zuvor für die Umsetzung der Idee gebildet wurde. Lehrkräfte bzw. Mitarbeitende sollten hier ihre Unterstützung anbieten.
Idee	Alle aula-Nutzer*innen können jederzeit Ideen einstellen. Sie sind zunächst "wilde Ideen", werden dann ausgearbeitet und anschließend geprüft. Bei

	ausroichand Unterstützung wird über sie abgestimmt
	ausreichend Unterstützung wird über sie abgestimmt
	und die Ideen werden umgesetzt, wenn es genug
D. 115	Dafür-Stimmen gab.
Prüfung	Die Ideen werden nach Ablauf der Diskussion vom
	Prüfungsteam bzw. der Schulleitung auf ihre
	Durchführbarkeit geprüft. Wenn eine Idee mit dem
	Rahmen des Vertrags und mit geltendem Recht
	vereinbar ist, wird sie zur Abstimmung freigegeben.
	Wenn eine Idee gegen einen der Punkte aus dem
	Vertrag oder gegen geltendes Recht verstößt oder aus
	anderen Gründen nicht durchführbar ist, wird sie als
	nicht durchführbar abgelehnt. Das Prüfungsteam bzw.
	die Schulleitung ist in diesem Fall verpflichtet, eine
	Begründung anzugeben. Der Nutzen der Prüfung ist,
	dass Nutzer*innen keine sinnlosen Abstimmungen
	durchführen, die am Ende nicht umgesetzt werden
	können oder gestoppt werden.
Ouerim	Ein Quorum kommt im aula-Prozess an zwei Stellen vor.
Quorum	_
	1. Um in die Diskussion zu gelangen und zu einer Box
	hinzugefügt zu werden, muss eine Idee das erste
	Quorum erfüllen, also genügend Likes von anderen
	Nutzer*innen bekommen. Die Höhe dieses Quorums
	kann von Administrator*innen eingestellt werden.
	2. In der Abstimmung ist das Quorum der prozentuale
	Anteil aller möglichen Stimmen, der nötig ist, damit
	eine Abstimmung gültig ist. Wie viele (Dafür-)Stimmen
	eine Idee braucht, um angenommen zu werden, wird
	jeweils im aula-Vertrag festgelegt.
Raum	Auf aula können verschiedene Räume angelegt werden.
	Alle Nutzer*innen befinden sich automatisch im
	Hauptraum. Dazu kommen weitere Räume, bspw.
	Klassen- oder Stufenräume und ggf.
	Arbeitsgemeinschaften oder weitere Untergruppen, zu
	denen jeweils nur die zugewiesenen Nutzer*innen
	Zugang haben.
Verbesserungsvorschlag	Ideen können Verbesserungsvorschläge erhalten.
verbesserangsversernag	Verbesserungsvorschläge müssen konstruktiv formuliert
	sein. Sie beginnen mit dem gedachten Satz: "Ich
	stimme deiner Idee zu, aber nur wenn"
	· ·
	Verbesserungsvorschläge können von anderen Nutzer*innen geliked werden.
Wildo Idoo	
Wilde Idee	Ideen beginnen als "wilde Idee". Wilde Ideen sind
	unsortiert und müssen nicht perfekt ausformuliert sein.
	Sie können in verschiedenen Räumen veröffentlicht
	werden (z.B. Klassenraum oder Schulraum für alle), je
	nachdem wen sie betreffen. Wilde Ideen können von

anderen Nutzer*innen Verbesserungsvorschläge
erhalten und geliked werden. Hat eine wilde Idee eine
bestimmte Anzahl an Likes erhalten, wird sie einer Box
hinzugefügt.